



REININGMÖNSTER NR 11.

Från gate till startpunkt ska ekipaget jogga/trava merparten av sträckan. Att inte trava/jogga merparten av sträckan innebär att 0 poäng tilldöms ekipaget. Innan mönstret sedan påbörjas måste hästarna skritta eller stå stilla. Mönstret börjar i mitten av arenan, med ekipaget vänt mot den vänstra långsidan på bild.

1. Gör fyra spin åt vänster. Stanna till.
2. Gör fyra spin åt höger. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 3 cirklar: den första liten och långsam, de två följande stora och snabba. Byt galopp (flygande) mitt på banan, efter den tredje cirkeln.
4. Rid tre cirklar till vänster: den första liten och långsam, de två följande stora och snabba. Byt galopp (flygande) mitt på banan efter den tredje cirkeln.
5. Påbörja en cirkel åt höger, men fullfölj inte, utan vänd upp längs medellinjen och gör en rundown efter medellinjen förbi slutmarkeringen. Rollback till höger utan att stanna upp. (no hesitation)
6. Rundown efter medellinjen förbi slutmarkeringen. Rollback till vänster utan att stanna till (no hesitation).
7. Gallopera förbi mittmarkeringen och gör ett slidingstop, rygga till i höjd med mittenmarkeringen eller minst 3 meter.

Stanna till för att visa att mönstret är slutfört.