

BOXING

Boxingklassen består av ett Reiningmönster och ett enskilt koarbete.

Reiningmönstren som rids är desamma som i Working Cow horse-klasserna och väljs av domaren. Mönstren ska anslås minst en timme före första start.

Kossan arbetas mot kortsidan på arenan. Målet med den här klassen är att introducera "boxingdelen" i en Working Cow horse-klass.

Bedömningen börjar i samma stund som ryttaren kommer in på banan. Ryttaren får inte skola sin häst under tiden han/ hon väntar på kon att komma in på banan eller under tiden ryttaren väntar på en ny ko. Straffpoäng för detta blir score 0. Varje tävlande ska, efter att han har fått in kon på banan, hålla den mot den anvisade delen av arenan i 50 sekunder. Här demonstreras vilken förmåga hästen och ryttaren har att kontrollera kon. Det är tillåtet att arbeta kon med en hand om romalen eller tyglarna.

Tiden startas när ryttaren är inne på banan och avslutad när speakern, domaren eller en signal avbryter ritten.

Bedömning:

poäng delas ut mellan 60-80 där 70 är en medelprestation. Basen på bedömningen i så väl Reiningen som i W. Cowhersedelen är densamma. Ifall det blir oavgjort kommer den med bäst resultat i Working Cowhersedelen att stå som vinnare. Domaren har rätt att när som helst blåsa av ett ekipage och avbryta ritten.

Om ryttaren själv avbryter arbetet med kon, innan 50 sekunder har gått, sätts score 0. Varje ritt är 50 sekunder men domaren kan begära en förlängning av arbetet med kon.

Bedömning sker med poäng mellan 60 – 80 där 70 gäller som en medelprestation.

Fördelar:

Lyckas att bibehålla arbetet med kon hela tiden. Bibehållande av korrekt position.

Svårighetsgrad: "eye appeal"

Straffpoäng delas ut per tillfälle/incident enligt följande:

-1 poäng.

tappa kontrollen över djuret eller över arbetspositionen vid något tillfälle

-3 poäng.

tappa kontrollen över djuret så att det lämnar kortsidan

-5 poäng.

Sporra eller slå hästen framför sadelgjorden.

Uppenbar olydnad så som stegra, slå, bita, bocka eller vägra. Score 0 innebär att man:

Vänder med svansen mot det arbetade djuret.

Har fler än två fingrar mellan tyglarna (sk splitreins)

Har två händer på stångbett.

Vägrar

Tappar kontrollen.

Visar blod i munnen.

Har otillåten utrustning.

Lämnar arenan innan mönstret är färdigt.

Faller av häst eller ryttaren faller av.

Skolar hästen mellan reiningdelen och väntan på kon.

Skolar hästen i bytet mellan två kor (om ny ko är tilldelad).

Inte avbryter arbetet med den innevarande kon, när ny ko har blivit tilldelad.